



Promoviendo la innovación tecnológica

# Ucab Guayana está lista para recibir Conferencia Nacional de Informática

Para la Universidad es una prioridad mantenerse a la vanguardia de las nuevas tecnologías a fin de promover innovación en el desarrollo académico de sus estudiantes, por ello se complace anunciar que seremos la sede de la V edición de la Escuela Venezolana de Informática (EVI) y de la Conferencia Nacional de Computación, Informática y Sistemas (Concisa) a llevarse a cabo en nuestro campus desde el 16 hasta el 20 de octubre. Coordinados por la escuela de Ingeniería Informática, representan los principales eventos de la Sociedad Venezolana de Computación, contando además con el respaldo académico del Centro Latinoamericano de Estudios en Informática.

## Escuela Venezolana de Informática

En primer lugar será realizada la V edición de la EVI desde el 16 hasta el 18 de octubre.

En esta se dictarán talleres avanzados en diferentes dominios de las ciencias computacionales impartidos por expertos nacionales e internacionales. Su objetivo es tratar temáticas de interés dentro de la disciplina informática que sirven como un apoyo fundamental para el conocimiento de los futuros profesionales de la carrera. La duración de cada taller varía según sea el caso del contenido a tratar, estos pueden ser de cuatro u ocho horas y se dictarán en los laboratorios de computación de la Universidad.



## Conferencia Nacional de Computación, Informática y Sistemas

Concisa iniciará el 18 y culminará el 20 de octubre. En esta oportunidad la meta es consolidar el intercambio de experiencias académicas, tecnológicas y de investigación para impulsar el desarrollo de las

áreas de la computación, la informática y sistemas buscando crear lazos estrechos de cooperación a nivel nacional. Las diferentes conferencias serán impartidas en el Auditorio de la Universidad.

Según la profesora María Cora Urdaneta, directora de la escuela de Ingeniería Informática, la realización de EVI y Concisa en la sede Guayana representan una gran oportunidad para adquirir conocimientos, compartir ideas y generar relaciones con profesionales, estudiantes y amantes de la informática y las computaciones.

## Algunos talleres

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>17</b><br/>OCT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción al mundo de la programación funcional en Haskell.</li> <li>• Arquitectura de subsunción para el desarrollo de controladores basados en comportamiento para robótica e inteligencia artificial.</li> <li>• Artefacto para el diseño de interfaz de usuario de los sistemas bajo entorno web para el desarrollo de proyectos sociotecnológicos.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a los algoritmos de Ray Tracing y Path Tracing para la generación de imágenes sintéticas.</li> <li>• Seguridad en arquitecturas web mediante certificación digital.</li> <li>• Introducción a la realidad aumentada con el uso de Unify y Vuforia.</li> <li>• Edición de documentos usando LaTeX.</li> <li>• Minería de datos difusa.</li> </ul> |
| <p><b>18</b><br/>OCT</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Introducción a la programación lógica.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Programación web avanzada.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |

## Con certificación ISO 9001:2008

Obtenida en Procesos de Servicios de Estudios de Pregrado y Servicios de Extensión: Formación Continua

